





## 賀113年本校學生分科錄取公立大學

技職體系	高教體系
國立臺灣科技大學 7人	臺灣師範大學 1人
國立彰化師範大學 2人	國立臺北護理健康大學 26人
國立臺北科技大學 12人	國立宜蘭大學 3人
國立臺北商業大學 16人	國立屏東大學 4人
國立臺中科技大學 11人	國立聯合大學 2人
國立高雄科技大學 14人	
國立虎尾科技大學 6人	
國立澎湖科技大學 5人	
國立雲林科技大學 2人	
國立屏東科技大學 3人	



## 樂隊

### 樂隊社團介紹

Q: 樂隊沒有使用樂器經驗的人也可以加入，那新成員要如何快速學習至能表的程度？曾有新成員學樂器遇到什麼樣的瓶頸嗎？最後如何解決？

A: 沒有使用樂器經驗的人也可以加入，我們會有教練和學長姐教，所以只要肯來練習，都有上場表演的機會。樂隊新手最常遇到的問題，大概是銅管樂器，當演奏者的嘴唇振動導致氣柱振動時就會產生聲音。但新手剛開始可能會抓不到感覺，抓到感覺後還會有一個困難處就是控制嘴型讓音高上去。

Q: 樂儀旗隊常常合作，練習時大家怎麼培養默契？

A: 通常儀旗隊練習時會使用我們提前錄好的音樂，表演前兩隊會再起練習，過程中哪裡有問題教練們都會提出，修正後正式表演就不會出什麼大問題了。

Q: 你們認為樂隊的核心理念是什麼？

A: 培養對於行進樂曲、走圖的觀念素養，室外樂曲吹奏應該如何調整音量的大小聲，以達成演出的完美。

Q: 樂隊在平常如何個別訓練和團練？

A: 個別訓練就是自主練習，平常放學練習的前半小時會讓大家自主練習，團練會以曲子重新修的譜為主要的練習。

Q: 樂隊經常會在學校重大場合表演，你們是否會感到緊張？如果會的話你們會如何緩解這份壓力？

A: 會緊張。調整呼吸，不要想太多，把自己平時練習好的技巧，專注運用在當下的表演。

Q: 大家加入樂隊的初衷是什麼？

A: 先前有看過日本的管樂演奏，也有看過別校的樂儀旗表演，對此覺得有興趣。

Q: 大家最喜歡表演的曲目是哪一首？為什麼？

A: Shut up and dance。因為這首歌陪我們度過了很多的表演，包括元旦、客家義民嘉年華，還有新生訓練都有它的出現。

## 儀隊

儀隊採訪（採訪對象：儀隊公關蘇妍安 採訪者：李恩琦）

Q: 大部分人都認為儀隊是一個相當辛苦的社團，想問你們是為何加入儀隊？

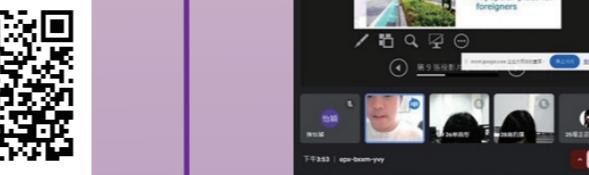
A: 大家想加入儀隊的原因，是因為看到學姊在舞台上的表演很精彩，所以才有想加入儀隊的想法。

Q: 大中午時常看到你們練習的身影，是否可以跟我們談談平時主要在訓練什麼？

A: 中午我們是練習比較進階的槍法，只有單純練槍沒有大家平常在舞台上看到我們表演時的走位和音樂。

Q: 儀隊常替學校在外爭光，在這些比賽、表演之中有什麼令各位難忘的事情嗎？

A: 儀隊因為出外比賽及表演的機會很多，有時會看到其他隊伍一些全新的槍法，我們會將那些新動作融入我們未來的表演動作中。但剛開始練習時，大家會因為不熟悉新動作，導致不敢把槍拋起來，因為怕沒接好而感到壓力很大，但是在經歷多次的練習後，就比較能掌握手感。還有在練習表演走位時，大家互相提醒步伐及方位是相當溫暖且令我覺得難忘的事。



## 多語文化社特別報導

多語文化社專題報導（由多語文化社老師指導撰寫） 撰寫者多語文化社社長 203班洪瑞謙

多語文化社長期以來參與學校國際交流相關活動，在疫情後轉為以線上交流的方式進行互動與溝通，除了視訊交流之外，還有電子郵件通訊交流。以往多語文化社主要是與本校長久以來的日本夥伴學校一起共愛學園一進行交流，在疫情前有進行實地參訪交流，即共愛學園來訪時，由多語文化社的同學們負責接待；疫情後改以線上交流的方式維繫兩校多年來的情誼。2023年多語文化社的同學們與日本共愛學園的學伴透過電子郵件、社群通訊媒體、線上視訊等方式進行互動交流。先以電子郵件進行自我介紹，並分享自己的休閒娛樂活動，拉近與學伴的距離，視訊交流時以校園生活的分享為主題。在整體交流過程中，同學們展現善用科技、資訊媒體等方法的國際移動能力，且於視訊過程中，透過文字(日語的漢字與中文字部分可以相通)、肢體語言、翻譯工具等輔助，克服語言溝通的障礙，完成線上國際交流的任務。並進一步透過交換禮物與卡片表達分享與祝福之意，讓同學們感到此次的國際交流相當有意義、收穫滿滿。在學生心得分享與回饋中，也看到此次的國際交流經驗具有拋磚引玉之效，讓不少同學願意嘗試更多的國際交流與互動，不再那麼害怕用英語和外國人溝通(因有些同學不懂日語，故與對方使用英語交談)，同時也從中體認到精進語言(特別是英語)能力的重要性。

2024年的十月初，多語文化社因緣際會與九月蒞校交流參訪的日本廣島縣立吳商業高校的同學們進行線上視訊交流。在開場雙方熱情的招呼後，先由多語文化社的代表同學們使用雙語—英語和日語一來進行學校簡介，包括學校特色景點如：操场摩天輪、大書包，以及士商校慶運動會、商業季等重大活動；廣島縣立吳商業高校同學代表則以全英文簡介該學校歷史、教學內容及方式與各科別等內容。在學校簡介後，由士商多語文化社的同學們分組輪流分享臺北的景點與美食。在交流過程中，士商同學們不僅展現英日雙語能力，同時運用資訊科技進行跨文化溝通學習，並能很快解決在資訊科技上遇到的小問題，亦發揮了同儕互助與合作學習的精神。

D:\112\新增資料夾\112\日本共愛國際交流\112日本共愛國際交流\活動照片\20231208\_土商-共愛線上交流.jpg D:\112\新增資料夾\112\日本共愛國際交流\112日本共愛國際交流\活動照片\20231222\_土商-共愛交換禮物+卡片(合照).jpg



與日方視訊交流照片



Vtuber專題

## Vtuber介紹及實作分享

214班 蔡雅蕙、蘇奕珊製作

網頁分享：

<http://203.72.185.5/~1121433/Final/index.html>

虛擬Youtuber有兩個組成部份：虛擬的人物（又稱「皮」）和背後的操作者（又稱「中之人」或「魂」）。通過捕捉操作者的聲音、肢體動作和面部表情並通過軟體對應到虛擬人物上，再由直播或影片的形式來打造和完善虛擬人物形象，以此來獲得社會認同和價值收入。其幕後運營可能是整個團隊，包括程式設計、動作控制、配音員等等的「企業勢」，也可能只有一個人的「個人勢」或介於兩者之間的「團體勢」（又稱「社群勢」）。虛擬Youtuber（Vtuber）是一種使用虛擬角色進行創作和直播的內容創作者。其基本組成包括：

1. 虛擬角色（皮）：這些角色通常是二次元風格的動畫形象，具有獨特的設計和性格特徵。
2. 操作者（中之人或魂）：這是背後的真實人類，他們負責為虛擬角色配音、表演和互動。操作者可以使用動作捕捉技術和面部識別軟體，使角色表現出真實的情感和動作。
3. 技術支持：運行Vtuber需要各種技術支持，包括動畫設計、聲音編輯和直播技術，這些可能由一個團隊或單個創作者負責。
4. 內容形式：Vtuber的內容通常包括直播、遊戲實況、音樂表演、聊天和各種娛樂形式，這些內容可以在YouTube或其他平台上分享。Vtuber的受歡迎程度迅速上升，因為它們提供了一種新穎、有趣的互動方式，並吸引了大量粉絲社群。許多Vtuber還透過贊助、打賞和商品銷售等方式獲取收入。

會想要分享虛擬網紅的原因是因為已經關注虛擬網紅很久了，對這些內容有一定的熟悉，所以我們想要和大家分享為何虛擬網紅的受眾群體如此高，也希望大家能對虛擬網紅的認知有所改變或更了解！而且製作一個專屬自己的虛擬形象角色是一個非常有趣且富有創意的過程，以現在的技術而言，製作一個簡單的形象並不用耗費大量的技術，甚至在平常生活中使用手機即可達成。在了解虛擬世界後，我有機會深入思考自己的個性和興趣，並將它們具象化，產生出一個獨一無二的角色。在設計角色的過程中，我可以自由選擇角色的外觀、服裝和配色，這讓我感受到了一種能完全表達自我的快樂。此外，透過虛擬形象，我可以探索不同的風格和特徵，這不僅增強了我的創造力，還幫助我在虛擬世界中更完整地展示自己。

無論是為了社交、遊戲還是創作，這個角色都成為了我的一部分，讓我在各種平台上都能展現獨特的自我。總結來說，製作虛擬形象角色的過程不僅簡單有趣，還是一個自我探索和創造的旅程。這讓我更加了解自己，也提升了我的設計能力和創意發想。

實作範例：

